

KURS W ZAKRESIE GRAFIKI KOMPUTEROWEJ I ANIMACJI

Program kursu (konwersatoria / ćwiczenia)

Projektowanie graficzne (5/5)

1. Wprowadzenie do programu Photoshop
2. Zaznaczanie
3. Rysowanie i malowanie
4. Warstwy
5. Maski
6. Tekst
7. Projektowanie materiałów reklamowych
8. Przygotowanie szaty graficznej strony internetowej

Adobe Photoshop (8/17)

1. Łączenie obrazów
2. Filtry
3. Efekty specjalne
4. Grafika trójwymiarowa
5. Przygotowanie plików dla potrzeb internetowych
6. Konfigurowanie programu
7. Automatyzacja operacji
8. Przygotowanie plików do druku

Przygotowanie plików do druku Animacje komputerowe w środowisku Flash (10/25)

1. Środowisko Adobe Flash
2. Kształty geometryczne, narzędzia do rysowania, malowania i zaznaczania
3. Symbole – charakterystyka i metody tworzenia
4. Techniki animacji
5. Praca z tekstem
6. Obsługa dźwięku
7. Kinematyka odwrotna
8. Tworzenie animowanych banerów reklamowych

Warsztaty fotograficzne (-/15)

1. Warsztaty fotograficzne

Podstawy przedsiębiorczości dla branży IT (5/0)

1. Formy organizacyjno-prawne przedsiębiorstwa (działalność gospodarcza, spółka cywilna, spółki prawa handlowego: osobowe i kapitałowe)
2. Procedury i wymagania związane z zakładaniem działalności gospodarczej

3. Uproszczone formy ewidencyjne (karta podatkowa, ryczałt, PKPiR)
4. Różne formy zatrudnienia pracownika. Podstawowe przepisy Kodeksu Pracy
5. Źródła finansowania przedsiębiorstw. Finansowanie z wykorzystaniem środków z dotacji
6. Zarządzanie projektami IT (metodyki brytyjskie, podejście agile, SCRUM)